

TEZA E OLIMPIADES SE INFORMATIKES KLASA 10
FAZA I

- 1.Kodi standart amerikan qe perfaqeson karakteret ne bite eshte: 5 PIKE
- a) Binary digit
 - b) ASCII
 - c) WYSIWYG
 - d) Gigabyte
- 2.Nese deshironi te kopjoni pamjet e ekranit tuaj çfare do te shtypni? 5 PIKE
- a. Alt and P
 - b. Ctrl and P
 - c. Print Screen
 - d. Ctrl and Print Screen
- 3.Nese jeni duke punuar ne Windows, cili nga 3 butonat do te perdorej per te bere reset kompjuterin? 5 PIKE
- a. Ctrl, Alt, Del
 - b. Caps Lock, Alt, Del
 - c. Tab, Alt, Del
 - d. Shift, Alt, Del
4. Ne programin excel kur gabojmë gjate veprimeve me formulat ne qelize paraqitet mesazhi i shoqeruar me shenjen #. Percakto tipin e gabimit te meposhtem: 5 PIKE
- a) #Div/0!
 - b) #VALUE
 - c) #REF
 - d) #####
5. Nese keni hapur disa dritare ne te njejten kohe ne Windows cili kombinim tastesh do te lehtesonte kalimin nga njera te tjetra: 5 PIKE
- a. Shift and K
 - b. Alt and Pause
 - c. Ctrl and V
 - d. Alt and Tab
- 6.Pse perdoren footnot-et dhe endnote-et ne nje dokument te printuar? 5 PIKE
- a. Per te kuptuar numrin e faqes ne fund te fletes.
 - b. Per te shpjeguar, komentuar ose dhene referenca per tekstin ne nje dokument.
 - c. Per te kuptuar daten aktuale kundrejt dates se krijimit te dokumentit.
 - d. Per te shtuar link-e html te nje dokumenti ne web-page.
- 7.Si do ti interpretonit sipas programit excel keto funksione: 10 PIKE
- a) = Sum ('Sheet1 : Sheet4'! B4)
 - b) = Sum if (F1:F14, =100)
8. Motori i kerkimit eshte: 5 PIKE
- a) nje element i dritares se internet explorer

- b) nje program kompjuterik
- c) nje browser
- d) nje kompjuter

9. Çfare nuk eshte patjeter e domosdoshme per te hyre ne internet: 5 PIKE

- a) Web browser
- b) Lidhja me ISP
- c) Modem-i
- d) Kompjuteri

10. Nese duam te printojme faqet 5 deri 10 te nje dokumenti cili do te ishte shenimi qe do te vendosnim ne fushen "Pages" te dritares "Print": 5 PIKE

- a) 5 - 10
- b) 5 deri 10
- c) 5, 6, ...10
- d) 5.....10

11. Per te fshire nje skedar pa e derguar ne koshin e riciklimit, klikojme. 10 pike

- Alt – Delete
- Shift – Delete
- Ctrl – Delete
- Delete

12. Cili eshte funksioni i nje Hub –i ? 5 PIKE

- a. Ai lejon kompjuterat te lidhen me njeri – tjetrin
- b. Ai lejon kompjuterat te lidhet ne internet
- c. Ai lejon qe ngjyrat te funksionojne (color display) me nje VGA card
- d. Ai ben te mundur lidhjen e printerit me kompjuterin.

13. Cili nga emertimet e meposhtme eshte gjuhe kompjuteri? 5 PIKE

- a. Linux
- b. Windows 2000
- c. Word 2000
- d. C++

14. Cila eshte komanda qe sherben per te replikuar direkt me dike qe ju ka derguar nje mesazh me e-mail?

- Forward Download
- Attachment Reply

5 PIKE

15. A do te kene paraqitje te njejte tekstet e meposhtme html ne faqen web-it? 5 PIKE

- | | |
|---|--|
| <p>a)
<html>
<body>
Sot zhvillohet
olimpiada
e Informatikes.
</body>
</html></p> | <p>b)
<html>
<body>
Sot zhvillohet olimpiada
e Informatikes
</body>
</html></p> |
|---|--|

-
- PO
 - JO

16. Te shkruhet ne C nje program qe afishon ne ekran numrat nga 1 deri 12. 10 PIKE

ÇELESË PER TEZEN E OLIMPIADES SE INFORMATIKES KLASA 10

1. B
2. C
3. A

4.

- a) #Div/0! *Formula has ne pjestim me zero,*
- b) #VALUE *Nje ose me shume prej qelizave qe thirren nga formula kane format te papranueshem (psh tekst)*
- c) #REF *Formula mund ti referohet ndonje qelize qe ka tekst si permbajtje,*
- d) ##### *Rezultati i formules ka me teper karaktere se gjeresia e qelizes*

5. D
6. B

7. a) = **Sum ('Sheet1 : Sheet4'! B4)** Gjej shumen e permbajtjeve te qelizave B4 nga faqja 1 deri ne faqen 4

b) = **Sum if (F1:F14, =100)** Gjej shumen e permbajtjeve te qelizave nga F1 deri F14 por me kusht qe ta kene vleren te barabarte me 100

8. B
9. A
10. A
11. B
12. A
13. D
14. D

15. PO

16.

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
int main()
{int numri;
  numri=1;
  cout<<"ky program afishon \n";
  while (numri<=12)
  {  cout<<numri <<" ";
    numri++;}
  getch();
  return0;}
```

TEZA E OLIMPIADES SE INFORMATIKES KLASA 11
FAZA I

1.Cila nga emertimet e meposhtme eshte tipi i nje file grafik? 5 PIKE

- a. .ppt
- b. .txt
- c. .doc
- d. .gif

2.Cili eshte funksioni i nje HUB – i? 5 PIKE

- a. Ai lejon kompjuterat te lidhen ne internet.
- b. Ai lejon kompjuterat te lidhen me njeri – tjeterin.
- c. Ai ben te mundur lidhjen e printerit me kompjuterin.

3.Cili nga emertimet e meposhtme eshte gjuhe programimi? 5 PIKE

- a. Word 2003
- b. C++
- c. Excel
- d. Linux

4.Percakto nese eshte i sakte apo i gabuar pohimi me poshte: 5 PIKE

Per te programuar ne gjuhet e sotme nuk eshte e domosdoshme te njihet me hollesi ndertimi i brendshem i kompjuterit.

- I SAKTE
- I GABUAR

5.Nese keni hapur disa dritare ne te njejten kohe ne Windows cili kombinim tastesh do te lehtesonte kalimin nga njera te tjetra: 5 PIKE

- a. Shift and K
- b. Alt and Pause
- c. Ctrl and V
- d. Alt and Tab

6.Cilat jane dy klasifikimet kryesore per software? 5 PIKE

- a. Application software and systems software
- b. Utility software and graphics software
- c. Gaming software and business software
- d. Traditional software and Internet based software

7.Per te fshire nje skedar pa e derguar ne koshin e riciklimit, shtypim: 5 PIKE

- Alt – Delete
- Shift – Delete
- Ctrl – Delete
- Delete

8.Pse perdoren footnot-et dhe endnote-et ne nje dokument te printuar? 5 PIKE

- a. Per te kuptuar numrin e faqes ne fund te fletes.

- b. Per te shpjeguar, komentuar ose dhene referenca per tekstin ne nje dokument.
- c. Per te kuptuar daten aktuale kundrejt dates se krijimit te dokumentit.
- d. Per te shtuar link-e html te nje dokumenti ne web-page.

9.Si do ti lexonit sipas programit excel keto funksione:

10 PIKE

- a) = IF (Sum (A1:A10) < 500, sum (A1:A10), 500)
- b) = COUNTIF (E1:E14, =800)

10Ne nje database ne access tipti i te dhenes per te vendosur nje tingull do te jete: 5 PIKE

- a) memo
- b) yes/no
- c) OLE object
- d) hyperlink

11.Beni interpretimin e formulave te meposhtme (ne excel):

10 PIKE

- a. =SUM (A1:A20, B8, C1 : C20)
- b. =AVERAGE (A1, SUM (B1 : B 12), C 12)
- c. =SUMIF (A1: A20, "<100")
- d. =SUM (Sheet 1 : Sheet 6! B8)

12.Nese do te pelqenit te kopjonit pamjet e ekranit tuaj cfare do te benit?

5 PIKE

- a. Press Print Scéen
- b. Press Ctrl and Print Scéen
- c. Press Ctrl and P
- d. Press Alt and P

13.Kodi standart amerikan qe perfaqeson karakteret ne bite eshte:

5 PIKE

- a) Binary digit
- b) ASCII
- c) WYSIWYG
- d) Gigabyte

14.Vizatoni tabelen qe shfaqet ne faqen e internetit te programuar ne html:

10 PIKE

```
<table border = 1> <tr> <td> Nr </td> <td> Emri mbiemri </td> </tr>
<tr> <td> 1 </td> <td> Steve Wozniak </td> </tr>
<tr> <td> 2 </td> <td> Steve Jobs </td> </tr>
</table>
```

15.Te shkruhet programi ne C i cili gjen shumen e n kufizave te serise numerike: 1+ 3+ 5+ 7...

10 PIKE

1. D
2. B
3. B
4. I SAKTE
5. D
6. A
7. B
8. B

9. a) = **IF (Sum (A1:A10) < 500, sum (A1:A10), 500)** Nese shuma e rangut A1:A10 eshte me e vogel se 500 atehere ne qelizen ku eshte shkruar formula do vendoset shuma e rangut A1:A10 ne te kundert do te vendoset vlera 500

b) = **COUNTIF (E1:E14, =800)** Numero ne rangun E1:E14 vetem ato qeliza qe e kane vleren te barabarte me 800

10.C

11.

- a. =**SUM (A1:A20, B8, C1 : C20)** Gjen shumen e permbajtjeve te qelizave nga A1 deri A20 me qelizen B8 dhe me qelizat C1 deri C20
- b. =**AVERAGE (A1, SUM (B1 : B 12), C 12)** Gjen mesataren e permbajtjes te qelizave A1 shumes se qelizave B1 deri B12 dhe qelizes C12
- c. =**SUMIF (A1: A20, "<100")** Gjen shumen e qelizave nga A1 deri ne A20 por qe e kane vleren me te vogel se 100
- d. =**SUM (Sheet 1 : Sheet 6! B8)** Gjen shumen e qelizave B8 nga faqja e 1 deri ne faqen 6

12. A

13. B

14.

Nr	Emri mbiemri
1	Steve Wozniak
2	Steve Jobs

15.

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
int main()
{int termi,i,n,shuma;
    cout<<"jep numrin e termave qe do te mbledhesh:";
    cin>>n;
    shuma=0;
    termi=1;
    for(i=1;i<=n;i++)
    {shuma=shuma+termi;
    termi+=2;}
    cout<<"shuma e"<<n<<" termave te pare eshte"<<shuma;
    getch();
    return 0;}
```

TEZA E OLIMPIADES SE INFORMATIKES KLASA 12
FAZA I

1. Cili eshte funksioni i nje HUB – i?

- a. Ai lejon kompjuterat te lidhen ne internet.
- b. Ai lejon kompjuterat te lidhen me njeri – tjeterin.
- c. Ai ben te mundur lidhjen e printerit me kompjuterin.

2. Cili nga emertimet e meposhtme eshte gjuhe programimi?

- a. Word 2003
- b. C++
- c. Excel
- d. Linux

3. Nese keni hapur disa dritare ne te njejten kohe ne Windows cili kombinim tastesh do te lehtesonte kalimin nga njera te tjetra:

- a. Shift and K
- b. Alt and Pause
- c. Ctrl and V
- d. Alt and Tab

4. Cilat jane dy klasifikimet kryesore per software?

- a. Application software and systems software
- b. Utility software and graphics software
- c. Gaming software and business software
- d. Traditional software and Internet based software

5. Per te fshire nje skedar pa e derguar ne koshin e riciklimit, shtypim:

- Alt – Delete
- Shift – Delete
- Ctrl – Delete
- Delete

6. Pse perdoren footnot-et dhe endnote-et ne nje dokument te printuar?

- a. Per te kuptuar numrin e faqes ne fund te fletes.
- b. Per te shpjeguar, komentuar ose dhene referenca per tekstin ne nje dokument.
- c. Per te kuptuar daten aktuale kundrejt dates se krijimit te dokumentit.
- d. Per te shtuar link-e html te nje dokumenti ne web-page.

7. Si do ti lexonit sipas programit excel keto funksione:

- a) = IF (Sum (A1:A10) < 500, sum (A1:A10), 500)
- b) = COUNTIF (E1:E14, =800)

zgjidhje:

a) = IF (Sum (A1:A10) < 500, sum (A1:A10), 500) Nese shuma e rangut A1:A10 eshte me e vogel se 500 atehere ne qelizen ku eshte shkruar formula do vendoset shuma e rangut A1:A10 ne te kundert do te vendoset vlere 500

b) = COUNTIF (E1:E14, =800) Numero ne rangun E1:E14 vetem ato qeliza qe e kane vleren te barabarte me 800

8. Ne nje database ne access tipti i te dhenes per te vendosur nje tingull do te jete:

- a) memo
- b) yes/no
- c) OLE object
- d) hyperlink

9. Beni interpretimin e formulave te meposhtme (ne excel):

- a. =SUM (A1:A20, B8, C1 : C20)
- b. =AVERAGE (A1, SUM (B1 : B 12), C 12)
- c. =SUMIF (A1: A20, "<100")
- d. =SUM (Sheet 1 : Sheet 6! B8)

Zgjidhje:

- a. =SUM (A1:A20, B8, C1 : C20) Gjen shumen e permbajtjeve te qelizave nga A1 deri A20 me qelizen B8 dhe me qelizat C1 deri C20
- b. =AVERAGE (A1, SUM (B1 : B 12), C 12) Gjen mesataren e permbajtjes te qelizave A1 shumes se qelizave B1 deri B12 dhe qelizes C12
- c. =SUMIF (A1: A20, "<100") Gjen shumen e qelizave nga A1 deri ne A20 por qe e kane vleren me te vogel se 100
- d. =SUM (Sheet 1 : Sheet 6! B8) Gjen shumen e qelizave B8 nga faqja e 1 deri ne faqen 6

10. Nese do te pelqenit te kopjonit pamjet e ekranit tuaj cfare do te benit?

- a. Press Print Sceen
- b. Press Ctrl and Print Sceen
- c. Press Ctrl and P
- d. Press Alt and P

11. Kodi standart amerikan qe perfaqeson karakteret ne bite eshte:

- a) Binary digit
- b) ASCII
- c) WYSIWYG
- d) Gigabyte

12. Shkruani ne HTML etiketat qe paraqesin tabelen me poshte:

Emri Mbiemri	Viti	Nota e informatikes
Artan Bregu	3	9
Shpresa Rama	3	10

Zgjidhje:

```
<table border = 1>
  <tr> <td> Emri Mbiemri </td> <td> Viti </td><td> Nota e informatikes </td> </tr>
  <tr> <td> Artan Bregu </td> <td> 3 </td> <td> 9 </td> </tr>
  <tr> <td> Shpresa Rama </td> <td> 3 </td> <td> 9 </td> </tr>
</table>
```

13. Te shkruhet ne sistemin dhjetor numri $(110101)_2$

Zgjidhje:

$$(110101)_2 = 1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = \\ = 1 \cdot 32 + 1 \cdot 16 + 0 \cdot 8 + 1 \cdot 4 + 0 \cdot 2 + 1 \cdot 1 = (53)_{10}$$

14. Jepet matrica $a[50][50]$. Te ndertohet nje program qe llogarit shumen e elementeve te matrices qe bejne pjese ne intervalin e vlerave (x,y) , ku x dhe y jane dy numra te dhene.

Zgjidhje:

```
#include <stdio.h>
void main (void)
{
  int n,m,a[50][50], i,j, s,x,y ;
  printf("\nJepni vlerat e x dhe y:\n");
  scanf("%d %d",&x,&y);

  printf ("\nJepni nr e rreshtave dhe shtyllave:\n");
  scanf("%d %d",&n,&m);

  for (i=0;i<n;i++)
  {
    printf("\nJepnielementet e rreshtit %d :\n",i+1);
    for (j=0;j<m;j++)
      scanf("%d",&a[i][j]);
  }
  s=0;
  for (i=0;i<n;++i)
    for (j=0;j<m;j++)
      if (a[i][j]>x && a[i][j]<y)
        s=s+a[i][j];
  printf("\n shuma e elementeve qe bejne pjese ne kete interval eshte %d \n ",s);
}
```

15. Jepet vektori $V[n]$. Te ndertohet nje program qe gjen shumen e elementeve te tij.

Zgjidhje:

```
#include <stdio.h>
void main (void)
{
```

```
int v[50], i, n, s;
printf("Jepninumrin e elementevevektorit:\n" );
scanf("%d", &n);
s=0;
printf("\nJepnielementet e vektorit:\n");
for (i=0;i<n;++i)
{
    scanf("%d",&v[i]);
    s=s+v[i];
}
printf("\nShuma = %d\n", s);
}
```